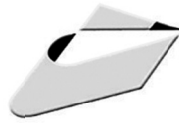


به نام خدا



مؤسسه فرهنگی هنری
دیباقران تهران

مدل سازی سه بعدی با

Rhinoceros 5

مؤلف

سید محمد نیکوکار طر قبه

فهرست مطالب

۵	مقدمه ناشر
۶	مقدمه مؤلف
۱۳	فصل اول: آشنایی با محیط راینو
۱۴	نماها
۱۸	صفحه خوشامدگویی
۲۱	استفاده از راهنمای راینو (Rhino Help)
۲۳	روش‌های فراخوانی دستورات در راینو
۲۹	جلوه‌های نمایش (Display Modes)
۳۶	اشیا در راینو
۳۸	انتخاب اشیا
۴۱	رؤیت اشیا
۴۲	قفل کردن اشیا
۴۳	بی‌اثر کردن دستورات اشتباه
۴۵	فصل دوم: ایجاد خطوط
۴۵	مختصات در راینو
۴۸	ترسیم خطوط مستقیم
۵۰	متصل کردن (Join) و منفصل کردن (Explode) اشیا
۵۱	گروه کردن (Group) اشیا
۵۲	ترسیم دایره‌ها
۵۴	ترسیم بیضی‌ها
۵۵	ترسیم کمان‌ها
۵۵	ترسیم مستطیل‌ها
۵۶	ترسیم چندضلعی‌ها
۵۷	ترسیم منحنی‌های آزاد
۶۰	نوار وضعیت و ابزارهای ترسیم دقیق
۶۷	فصل سوم: کار کردن با اشیا
۷۱	تراز کردن اشیا
۷۲	تغییر شکل اشیا با ابزار Box Edit
۷۴	تکرار منظم اشیا با ابزارهای Array
۷۸	افزایش سرعت ترسیم و مدل‌سازی با استفاده از ابزار Gumball
۸۱	انتخاب بخشی از یک شیء
۸۳	تکه کردن (Split) و چیدن قسمت‌های اضافه (Trim)

۸۵	فصل چهارم: ویرایش خطوط
۹۵	استفاده از تصاویر برای استخراج خطوط
۹۷	کم کردن نقاط کنترل Curve بدون تغییر شکل
۱۰۴	آنالیز خطوط
۱۰۹	فصل پنجم: ایجاد سطوح
۱۰۹	آشنایی با سطوح
۱۱۱	ایجاد سطوح با استفاده از ابزارهای نوار ابزار Surface Creation
۱۱۴	ایجاد سطوح به روش Extrude
۱۲۸	رابطه والد و فرزندگی بین اشیا
۱۵۱	فصل ششم: ویرایش سطوح
۱۷۱	آنالیز سطوح
۱۷۸	فصل هفتم: ایجاد Solidها
۱۸۹	فصل هشتم: ویرایش Solidها
۲۰۴	فصل نهم: سازمان‌دهی اشیا
۲۰۵	سازمان‌دهی اشیا با استفاده از لایه‌ها
۲۱۹	فصل دهم: استخراج خطوط از اشیا
۲۳۹	فصل یازدهم: تغییر شکل اشیا